

# DESENVOLUPAMENT D'UNA APLICACIÓ PER ANDROID

Jaume Duran

*Santfexpress*

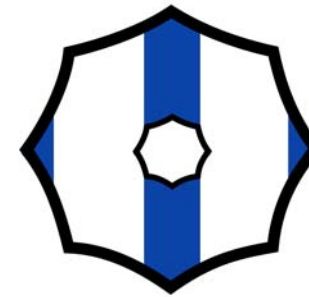
Tutor: Dani Urbano

Aquest treball té un doble objectiu, per una banda estudiar l'impacte en la nostra societat de les aplicacions per a dispositius mòbils i per altra entendre el procés de desenvolupament d'una aplicació.

L'estructura d'aquest treball es divideix en dues parts, una, la part teòrica i l'altra, la més pràctica. En la part teòrica expliquem la història i l'evolució de l'ús d'Internet mòbil i expliquem l'impacte d'aquesta tecnologia des de diferents perspectives: tecnològica, econòmica i social. També analitzem l'evolució de les dues botigues d'aplicacions més importants: l'AppStore i GooglePlay. Mostrem també quines són les pautes a seguir per al desenvolupament d'una aplicació mòbil (fases, principis de disseny...) i expliquem què són les llicències de propietat intel·lectual, especialment les *Creative Commons*.

En la part pràctica, hem desenvolupat i creat una aplicació per a Android. La nostra aplicació ha de permetre el seguiment del primer equip del Santfeliuenc FC, que, actualment, està a Tercera Divisió de la Lliga espanyola de futbol. En aquesta aplicació, els aficionats i seguidors d'aquest equip poden consultar-hi els resultats i la classificació, en cada jornada. L'aplicació ha estat creada mitjançant l'aplicació *on line* AppInventor.

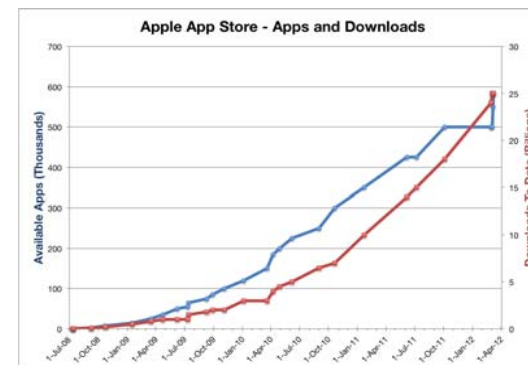
Al final, hem creat una aplicació que veritablement funciona i que és senzilla però eficaç. Aquesta ja està penjada i es pot descarregar de forma gratuïta.



Icona de l'aplicació



Prototip de l'aplicació



Descàrregues d'aplicacions d'Apple Store